

Guia para começar com doações

L2 Essence: Celestial Destiny | l2essence.online x100 | início do servidor 25.09.2026 às 20:00 (GMT+3)

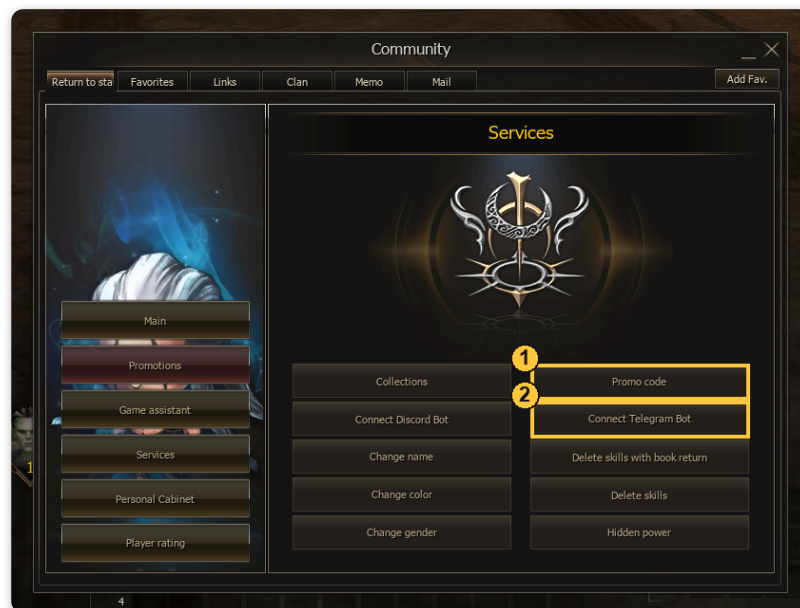
Nas capturas de tela: moldura dourada = comprar, vermelha = não comprar, os números correspondem às legendas. As capturas estão no cliente em inglês.

Pré-início e primeiras compras

O pré-início fica disponível 30 minutos antes da abertura do servidor, então você já pode entrar e criar seu personagem. Um anúncio sobre isso é publicado regularmente no Discord do servidor.

Depois de criar o personagem, recomendo começar imediatamente e definir as compras mais úteis de itens e serviços:

- Começamos ativando o código promocional inicial, que pode ser obtido no bot do Telegram do servidor (ele dá livros 2* e 3*, além de consumíveis).
- Conectamos o bot do Telegram (para mim é mais conveniente que o Discord) para poder controlar o personagem no farm offline e também receber notificações sobre a morte do personagem ou desconexão.



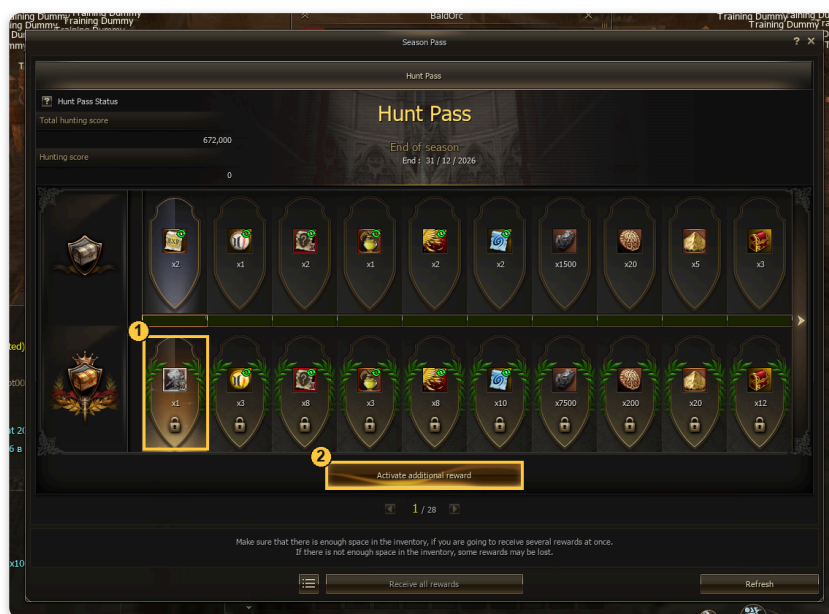
1: código promocional, 2: conexão do bot do Telegram

- Conta Premium (550 Moedas da Sorte): indispensável, aumenta as taxas e libera o farm offline. Recomendo pegar logo por um mês.



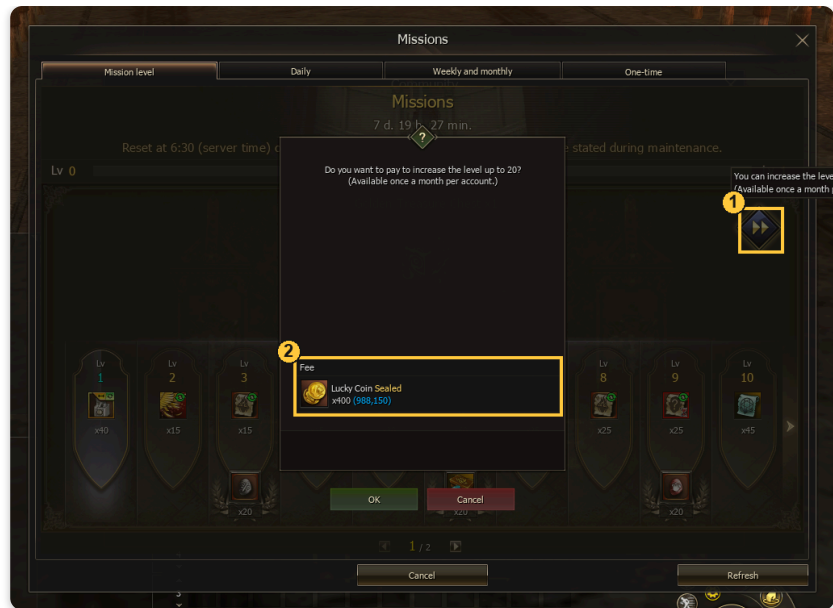
Premium: todas as taxas x1.5, +1% de chance de encantamento e criação, 550 Moedas da Sorte

- Passe de Caça, também chamado Hunt Pass (600 Moedas da Sorte): recomendo, há muitos bônus úteis e consumíveis.



1: Boneco Assassino na trilha premium, 2: ativação do Hunt Pass

- Compra de todos os níveis nas Missões (400 Moedas da Sorte): dá consumíveis, pontos, 500 Selos de Giran (que podem ser gastos na criação de livros), e também permite obter 30 capas +3 e encantá-las.



1: botão para comprar níveis, 2: direto até o nível 20 por 400 Moedas da Sorte

Pacotes Iniciais

- **Pacote 1: versão econômica, se você não pretende comprar o Pacote 3.**
- **Pacote 2 (500 Moedas da Sorte): ótima opção para consumíveis, bonecos e uma grande quantidade de pergaminhos de melhoria que caem dos baús de talismãs. Se o orçamento permitir, você pode**
comprar vários pacotes, fortalecer seus bonecos e depois encantar grande parte dos equipamentos.
- **Pacote 3 (900 Moedas da Sorte): base para começar; compre no mínimo um. Se quiser**
encantar luvas, botas + arma, compre quantos o orçamento permitir.
- **Pacote 4 (1.200 Moedas da Sorte): completa todos os livros de buffs e libera o 4º espaço de tatuagem.**



Pacotes 2, 3 e 4; moldura: livro para o 4º espaço de tatuagem no Pacote 4

Coleções

No início nem todas as coleções estarão disponíveis; elas serão liberadas conforme o desenvolvimento do servidor. Mesmo assim, no início você pode comprar com doações algumas ótimas coleções que aumentam sua EXP e atributos (ATK/DEF + HP/CP/MP).



As coleções são compradas uma por vez: escolha as necessárias

Modo Sheikh

Aqui entra tudo o que está abaixo: runas, trocador, cupons pretos e itens especiais.

Runas

Compre a página inteira (daria para falar muito sobre os bônus de cada uma, mas aqui depende do seu orçamento), exceto o Boneco Assassino: nós o receberemos pelo Hunt Pass.



Runas: página inteira, exceto o Boneco Assassino (ele virá do Hunt Pass)

Trocador

Você pode comprar L-Coins para encantar seus equipamentos ainda no pré-início e entrar na batalha mais forte que seus adversários (600.000 L-Coins = 10.000 Moedas da Sorte). A compra depende do orçamento. Recomendando

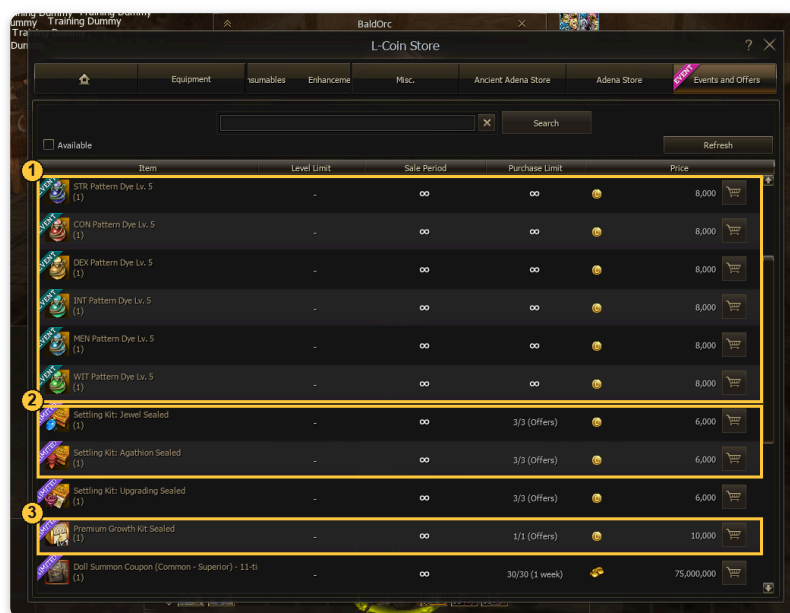
encantar os equipamentos que não poderão ser obtidos na Loja Secreta, que abrirá exatamente uma hora após o início do servidor.



1: 600.000 L-Coins, 2: por 10.000 Moedas da Sorte

Se você trocou doações por L-Coins, recomendo comprar imediatamente na Loja L, na seção Events and Offers, 3 ou 4 tatuagens da sua classe e pelo menos 1 Settling Kit: Jewel Sealed e 1 Settling Kit: Agathion Sealed.

Opicional para consumíveis extras, incluindo BSOE: Premium Growth Kit Sealed.



1: tatuagens da sua classe, 2: Settling Kits (Jewel e Agathion), 3: Premium Growth Kit

Se o orçamento permitir, reserve Moedas da Sorte para comprar 1-2 cupons pretos: cada um pode ser trocado por 2 livros 3*, o que acelerará bastante seu farm e suas possibilidades com qualquer personagem. Isso também inclui Aden's Exploration Report Sealed para evoluir o Laboratório de Aden (dá atributos passivos), além de estabilizadores para armaduras e armas.

Itens Especiais

O melhor desta seção: Tickets da Loja Secreta. Compre o máximo possível: grande parte do seu boost inicial (consumíveis + equipamentos + habilidades) virá justamente da Loja Secreta. Se acontecer de abrirem várias, a chance de se tornar, se não o mais forte, um dos

mais fortes será extremamente alta!

Compra opcional nesta seção: Cupom de Conclusão de Missão, que permite concluir missões diárias e semanais. Ele é necessário para concluir "Assault on Orc Fortress" e

receber 5 Chamas Mágicas, além de 30 baús de talismãs. Isso é extremamente importante, pois no dia do início é fisicamente impossível concluir essa missão: ela só ficará disponível no dia seguinte.

Segunda missão: concluir Pagan Temple permite receber 700 AA e 5 Pedras de Aprimoramento Incríveis.



1: 10.000 Tickets da Loja Secreta por 4.000 Moedas da Sorte, 2: Cupons de Conclusão de Missão

O que fazer no pré-início

Terminamos as compras; continuamos com o pré-início. Durante esses 30 minutos após a abertura do login no servidor, você já pode encantar armaduras, talismãs, agathions, coroas, cintos, capas e máscaras, mas não pode sintetizar

itens, pois a síntese exige Adena, que você não tem no início.

Daqui em diante tudo depende da sua classe e do orçamento de doações, mas quero reforçar: não recomendo encantar itens que podem ser obtidos na Loja Secreta, pois lá será muito

mais barato.

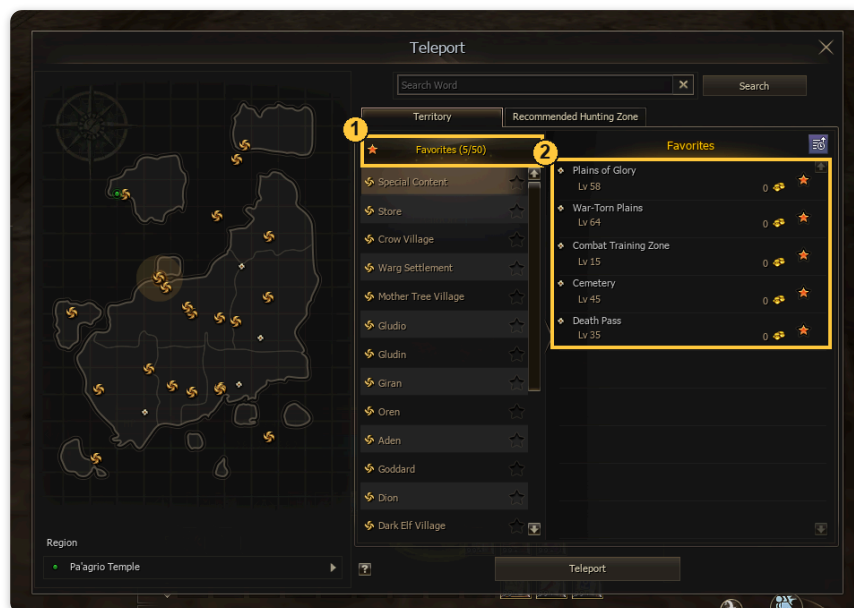
Encante agathions e, talvez, o Talismã de Velocidade dos baús que receber, pois ele pode acelerar seu farm. Além disso, você pode encantar a Máscara Fantasma e o Talismã Celestial: eles não podem ser obtidos na Loja.

Durante o jogo, também não se esqueça de criar elixires (em Criação Especial), que podem aumentar seus atributos na seção "Status do Personagem".

Evolução do personagem

Recomendo adicionar com antecedência os locais necessários aos Favoritos na seção Teleporte. Sugiro a seguinte lista:

- Combat Training Zone, nível 15
- Death Pass, nível 35
- Cemetery, nível 45
- Plains of Glory, nível 58
- War-Torn Plains, nível 64



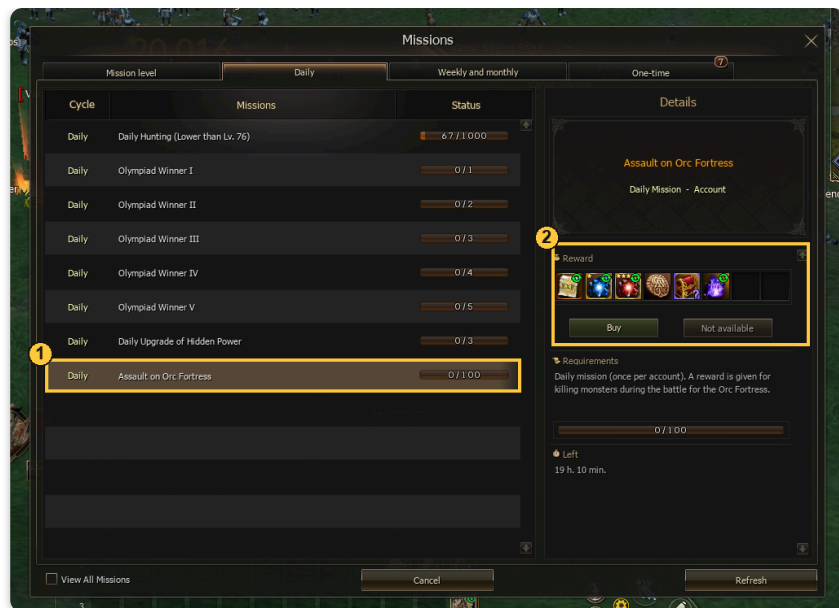
1: aba Favoritos, 2: cinco locais para evolução

No primeiro local (Combat Training Zone) há 2 mobs. Um está vermelho para nós, Psoglav Captain: ele não dá EXP. O outro não, Psoglav Archer. Obviamente, ataque o Archer,

chegue ao nível 25+ e depois vá para Death Pass, onde logo após o teleporte você aprende a classe, pois em combate isso não pode ser feito. Depois de obter a classe, recomendo abrir Skills e usar rapidamente os buffs de Velocidade e Velocidade de Ataque/Conjuração.

Depois de chegar ao 40+, vá para Cemetery e também aprenda imediatamente a classe. Chegue aproximadamente ao nível 48-49 e vá para Plains of Glory, corra e comece a atacar Vanor Silenos ou Vanor Silenos Fighter, pois eles têm o nível mais baixo. Fique neste local até o nível 60+, ou até mesmo 70.

Se você tiver um Cupom de Conclusão de Missão, no nível 60 já poderá concluir a missão "Assault on Orc Fortress" e receber 5 Chamas Mágicas, que aceleram bastante sua evolução.



1: "Assault on Orc Fortress", 2: recompensa e conclusão com cupom

Se quiser evoluir mais rápido, recomendo chegar ao nível 60, ir para War-Torn Plains e, logo após o teleporte, correr um pouco e matar mobs até o nível 70.

Depois de chegar ao desejado nível 70, vá para a cidade, entre na Zona de Instância Transcendente e selecione o modo 80-90. Se você tiver equipamento extra ou runas, não terá dificuldades para concluir esse local (se o orçamento for limitado e você não pretende comprar "boosts" no início, recomendo testar essa estratégia com sua classe ainda no OBT, para não ter surpresas na abertura).

Com os bônus de EXP, a primeira Transcendente pode levar você ao nível 82-83. Além disso, para economizar algumas L-Coins, no nível 75 você pode abrir Quests > Side e pegar a missão "Acquiring

Transcendent Power", que deve ser concluída na mesma

instância. A recompensa da missão é uma entrada adicional na Instância Transcendente (Extra Pass), que ativamos assim que os 10 minutos terminarem.



1: missão "Acquiring Transcendent Power", 2: recompensa Extra Pass

Então, os 10 minutos na Transcendente terminaram, você voltou para a cidade e está por volta do nível 82-83. Reinicie o tempo de espera com o Extra Pass e entre novamente, depois de obter sua classe, mas agora no modo 85-90, e

fique lá por mais 10 minutos.

Ao mesmo tempo, você pode evoluir as habilidades disponíveis: no mínimo, use os 2 livros obtidos com o código promocional inicial. Se tiver cupons

pretos, você pode trocá-los por livros 3* e também evoluir novas habilidades que aceleram seu farm.

Você também pode entrar em um clã: no nível 85 pode fazer contribuições (se tiver L-Coins), receber Honor Coins e comprar Dandy Balls para bônus de EXP +100% e tabuletas mágicas, que são necessárias para evoluir habilidades.

Depois disso, tudo depende de você: encante seus equipamentos, evolua habilidades e prepare-se para chegar a cerca do nível 87 e seguir para Water Dragon's Canyon. A partir do teleporte, corra até encontrar o local certo e

farme até 89-90; depois disso, você pode seguir para a parte leste do cânion, onde os mobs são mais fortes.

Enquanto farma no cânion, aguarde o início da Loja Secreta, onde poderá obter os equipamentos desejados: talismãs, coroa, cinto e os livros restantes para evoluir habilidades.

Daqui em diante, tudo está em suas mãos - jogue e divirta-se!